



4° de PRIMARIA

programa 2025-2026

1er TRIMESTRE (septiembre – diciembre)

Objetivo: Profundizar en las competencias lingüísticas, lógico-matemáticas y científicas a través de la creatividad y el trabajo cooperativo.

ÁREAS	CONTENIDOS CLAVE	METODOLOGÍA
Lengua	Tipos de textos. Ortografía avanzada. Verbos en pasado y futuro.	Creación de diarios ilustrados, teatro de escenas narrativas.
Matemáticas	Multiplicaciones y divisiones de cifras. Estimaciones. Cálculo mental.	Juegos de operaciones, retos numéricos escénicos.
Naturales	Materia. Fuerzas. El universo.	Maquetas móviles, experimentos dramatizados.
Sociales	Historia antigua. Civilizaciones. Cultura.	Mosaicos romanos, teatro egipcio, exposición de arte antiguo.
Inglés	Descripción física y emocional. Rutinas. Lugares de la escuela.	Roleplay, juegos con tarjetas ilustradas, escenas cotidianas.
Educación Artística	Dibujo anatómico, volumen y color.	Escultura con arcilla, collage expresivo.

2do TRIMESTRE (enero – marzo)

Objetivo: Fomentar la expresión crítica y el razonamiento matemático. Profundizar en los valores y el cuidado del entorno.

ÁREAS	CONTENIDOS CLAVE	METODOLOGÍA
Lengua	Opinión personal. Argumentación sencilla. Entrevistas.	Grabación de podcast escolar, periódico mural.
Matemáticas	Fracciones y decimales. Simetrías. Perímetros.	Arte geométrico, diseño de mandalas con simetría.
Naturales	Energía y máquinas. Luz y sonido.	Instrumentos reciclados, murales interactivos.
Sociales	Edad Media. Sociedad. Feudalismo.	Representación teatral, escudos heráldicos, construcción de castillos.
Inglés	Comida. Compras. Diálogos prácticos.	Mini-mercado en inglés, recetas ilustradas.
Educación Artística	Técnicas plásticas variadas. Grabado, texturas.	Estampación, arte en relieve, collage mixto.

3er TRIMESTRE (abril– junio)

Objetivo: Aplicar el aprendizaje a situaciones prácticas y cooperativas. Realizar una producción artística de fin de curso.

ÁREAS	CONTENIDOS CLAVE	METODOLOGÍA
Lengua	Obras teatrales, poesía. Técnicas narrativas.	Montaje teatral final, recital poético ilustrado.
Matemáticas	Área. Estadística. Diagramas y gráficas.	Juegos con datos reales, diseño gráfico aplicado.
Naturales	Cuidado del medio. Reciclaje. Inventos ecológicos.	Diseño de prototipos, exposición creativa
Sociales	Mapas físicos y políticos. Sociedad actual.	Creación de mapas artísticos, exposición cultural.
Inglés	Viajes. Cultura global. Tiempo futuro.	“Travel Show”, juego de agencias, exposiciones orales.
Educación Artística	Proyecto libre con técnicas mixtas.	Instalación artística, exposición final abierta al público.