



5° de PRIMARIA

programa 2025-2026

1er TRIMESTRE (septiembre – diciembre)

Objetivo: Desarrollar el pensamiento crítico, la interpretación del mundo y el análisis de la información a través del arte y el juego.

ÁREAS	CONTENIDOS CLAVE	METODOLOGÍA
Lengua	Tipología textual. Análisis y síntesis de ideas.	Booktrailers, teatro de debates, carteles informativos.
Matemáticas	Operaciones con decimales. Divisiones exactas e inexactas.	Taller de presupuestos, tienda creativa con dinero ficticio.
Naturales	Los ecosistemas. La materia. El calor.	Dioramas, juegos de rol ecológicos, cómic científico.
Sociales	Edad Moderna. Exploraciones. Sociedad.	Mapas antiguos artísticos, teatro de viajes.
Inglés	Descripción de personas, ropa, clima.	Desfiles comentados en inglés, vídeos de presentación.
Educación Artística	Color y simbolismo. Técnicas modernas.	Pintura abstracta, arte digital básico.

2do TRIMESTRE (enero – marzo)

Objetivo: Relacionar aprendizajes con la vida real, fomentar la empatía, el trabajo en equipo y la toma de decisiones.

ÁREAS	CONTENIDOS CLAVE	METODOLOGÍA
Lengua	Narración, diálogo, opinión argumentada.	Creación de un blog de aula, dramatización de historias propias.
Matemáticas	Geometría. Ángulos. Polígonos. Volumen.	Construcciones con cartón, escultura geométrica.
Naturales	Energía renovable. Máquinas simples.	Proyectos de energía limpia, construcciones móviles.
Sociales	Ilustración, ciencia y progreso. Revoluciones.	Museo interactivo del cambio histórico..
Inglés	Animales salvajes. Entornos naturales. Hábitos.	Reportaje en inglés, mural de animales.
Educación Artística	Performance, escenografía, teatro de sombras.	Creación colectiva de escena y montaje.

3er TRIMESTRE (abril– junio)

Objetivo: Consolidar competencias básicas y desarrollar un proyecto colectivo artístico que recoja los aprendizajes del curso.

ÁREAS	CONTENIDOS CLAVE	METODOLOGÍA
Lengua	Elaboración de guiones. Escritura creativa.	Guion cinematográfico, cortometraje escolar.
Matemáticas	Probabilidades. Problemas abiertos. Estadística.	Encuestas artísticas, feria de juegos de azar con propósito educativo.
Naturales	El cuerpo humano. Sistemas. Higiene.	Modelos anatómicos, teatro del cuerpo humano.
Sociales	Sociedad actual. Democracia. Derechos humanos.	Asamblea escolar creativa, mural de derechos.
Inglés	Tecnología. Medios de comunicación. Opiniones.	Noticiario en inglés, roleplay de entrevistas.
Educación Artística	Proyecto de fin de etapa. Multidisciplinar.	Exposición artística, muestra escénica abierta al público.